

Technical specifications of FLASH animations for customer display

Partial animations from clients have to be prepared to be joined into one final animation (there will be only one final SWF file containing all the partial animations from different clients)



Rules for partial client animation:

- MUST have 25fps
- Document MUST have white background (if you need different background color for your animation, add a custom color layer that will act as a background)
- can't end with "stop()"
- can't contain infinite loop („gotoAndPlay(frameNumber)“)
- can't contain objects, that will stay in viewport outside of its own timeframe
 - objects and event handlers created in code have to be disposed at end of animation
 - example is blinking stars, that is created using event handler `addEventListener(Event.ENTER_FRAME, blinkStars);`
- can contain pause using code:
 - `stop();`
 - `setTimeout(function() { play(); }, pauseTimeInMilliseconds);`
- names of global variables and functions have to be prefixed with unique code (you can use pattern „animationName_nameOfVariableOrFunction“) so there is no name collision in variable and function names between your animation and animation of other client when joining them
- have to be supplied in on of, or both, resolutions:
 - 596x262 – shows only in bottom strip, when cash register is in use
 - 600x800 – show in full screen, when cash register is idle

Format of supplied data files (client is supplying only one of them):

- Flash animation (source file **FLA compatible with Adobe Flash CC 2015**) including exported SWF file that will be used for visual check
 - If your animation requires nonstandard font, it is required to attach also TTF or OTF file with font definition (standard fonts are those, that are included in MS Windows or are available in Adobe Typekit library)
 - If your animation contains only embedded video, supply only that video! See below.
- Video file (only if you can't supply flash animation): video MUST be 25fps!
 - flv – ideal/preferred version, video will be embedded without need of recompression
 - other video formats (mpeg4, QT, AVI) – video will be recompressed to flv

Technické specifikace FLASH animací pro zákaznický displej

Dílčí animace od klientů musí být připraveny na spojení do jedné výsledné animace (jeden výsledný SWF soubor obsahující všechny dílčí animace od různých klientů)



Pravidla pro dílčí klientskou animaci:

- MUSÍ mít 25fps (snímků za sekundu)
- Dokument MUSÍ mít bílé pozadí (pokud potřebujete pozadí jiné barvy, použijte vrstvu požadované barvy, která bude sloužit jako pozadí)
- nesmí na konci ukončit celou animaci - nesmí obsahovat „stop()“
- nesmí obsahovat nekonečnou smyčku (například „gotoAndPlay(frameNumber“))
- nesmí obsahovat objekty, které budou v obraze mimo vlastní čas
 - objekty a správci události generovány v kódu musí být na konci animace odstraněny
 - příkladem jsou blikající hvězdičky, jejichž blikání je řízené pomocí `addEventListener(Event.ENTER_FRAME, blikniHvezdy);`
- může obsahovat pauzu pomocí kódu:
 - `stop();`
 - `setTimeout(function() { play(); }, delkaPauzyVMilisekundach);`
- názvy globálních proměnných a metod musí být prefixovány unikátním kódem (například používat formát „názevAnimace_názevProměnnéNeboFunkce“) aby nedošlo ke kolizi názvu proměnné nebo funkce v animaci jiného klienta ve spojené animaci
- musí být dodána v jednom nebo v obou rozlišeních:
 - 596x262 – zobrazuje se pouze v dolním pruhu, pokud je pokladna otevřena
 - 600x800 – zobrazuje se na celou obrazovku (na výšku) v době nečinnosti

Formáty dodaných podkladů (klient dodává pouze jeden z nich):

- Flash animace (zdrojový soubor **FLA kompatibilní s Adobe Flash CC 2015**) plus výsledný SWF soubor sloužící pouze jako náhled pro vizuální kontrolu
 - pokud animace používá nestandardní font, je nutné přiložit i TTF nebo OTF definici fontu (standardní fonty jsou ty, které jsou součástí MS Windows nebo jsou dostupné v knihovně Adobe Typekit)
 - pokud animace obsahuje pouze vložené video, dodejte pouze video! Viz níže.
- Video soubor (pouze pokud není k dispozici flash animace): video musí mít 25fps!
 - flv – ideální/preferovaný stav, video bude vloženo bez rekomprese
 - jiný formát (mpeg4, QT, AVI) – video bude rekomprimováno na formát flv